

# Echo Squad

«Echo Squad» este o experiență de 60 de minute, pentru 3 până la 6 jucători care pot fi jucată în Franța, la Paris și Montpellier. Jucătorii sunt noii recruți ai unui echipaj submarin. Misiunea lor este de a explora o peșteră din care trebuie să colecteze obiecte și să evite pericolele sau să lupte împotriva dușmanilor.

## Particularități

Nu există enigme în sine în acest joc. La început, toți membrii echipajului (jucători) aleg un rol în echipaj, între pilot, sonar, arme, căpitan și mecanic.

Conceptele cheie sunt:

- Folosirea manualului, hărțior, sugestiilor și găsirea butoanelor ascunse peste tot prin submarin, pentru a găsi și înțelege modul în care funcționează comenzile.
- Necesitatea unei coordonări constante a grupului.
- Când submarinul prezintă daune grave, trebuie să găsiți comutatoare de reparație pentru a-l repara și a-i permite să reînceapă jocul.

## De ce este relevant în predarea limbilor străine

- Nu este o cameră de evadare obișnuită: camera reprezintă interiorul unui submarin, dar submarinul însuși navighează în adâncurile mării pentru a finaliza o misiune. Scenariul determină echipajul să-și asume riscuri și să găsească cel mai bun echilibru între a fi capabil de a termina misiunea în timp și numărul de obiecte pe care le colectează.
- Joc video: Unul dintre cele 2 mecanisme principale ale acestui joc de evadare este că jucătorii folosesc un joc video captivant pentru a muta submarinul afișat pe 3 ecrane. Comenzile sunt gestionate de mai mulți jucători în același timp.
- Învățare progresivă: Prezentarea făcută de către conducătorul jocului la începutul jocului este foarte scurtă: stabilește contextul, oferă obiectivul echipajului și explică rolurile. Când jucătorii intră în submarin, ei sunt lăsați să descopere sarcinile pe cont propriu, prin încercare și eroare.



# Echo Squad

- Jucătorii pot schimba rolurile: în timpul prezentării, comandantul jocului insistă asupra faptului că rolurile pot fi schimbate în orice moment pentru confortul jucătorilor.
- Căpitanul: A avea un căpitan sau un șef printre jucători poate fi o idee proastă, deoarece ar putea să-i demotiveze pe ceilalți jucători. Dar în acest scenariu, Căpitanul nu acționează ca un șef, ci ca un coordonator: ei sincronizează fluxul de informații între toți jucătorii.
- Suport: Există foi, hărți și notificări pentru a sprijini jucătorii. Crearea unei enigme cu toate aceste documente pentru a găsi un cod pentru a debloca butonul de pornire al unui submarin hightech ar putea fi un truc bun pentru a dezvolta acest joc de evadare în scop pedagogic.

## Resursă

Gear Prod, Publicat de Escape Lab'. Disponibil la: URL <https://www.escapelab.fr/en/echo-squad-mission-en-eaux-troubles-immersive-adventure-by-gear-prod/> (Accessed: 12 December 2020)

